ゲームボーイファン

平成2年2月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第3号(通巻96号)

GAMEBOY Fan

寒さに負けずにゲームボーイ号

巻頭スクープ続報

双截龍/バットマン

SDガンダム SD戦国伝

超新作9本大公開

ウルトラマン倶楽部

四川省/オセロ/ポパイ
ピットマン/ボクシング
スーパーチャイニーズランド
あやかしの城



●発売をひかえての緊急バクハツ大攻略

NEMESIS

ゲームボーイ新作カレンダー

1月

26日	ソーラストライカー／任天堂／2600円(込)

2月

9日	オセロ／河田／2980円(込)
23日	対局連珠／トーワチキ／2980円(込)
23日	ネメシス／コナミ／3500円(込)

3月

21日	ペンギンランド／ポニーキャニオン／3090円(込)
23日	フラッピースペシャル／ビクター音楽産業／3300円(込)
下旬	トランプボーイ／パック・イン・ビデオ／3090円(込)
未定	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語／バンダイ／3500円(込)
未定	スヌーピー／ケムコ／2980円(込)
未定	ベースボールキッズ／ジャレコ／3300円(込)
未定	スペースインベーダー／タイトー／3090円(込)
未定	フリップル／タイトー／3090円(込)
未定	ファニーフィールド／SNK／3090円(込)

4月

中旬	クイックス／任天堂／2600円(込)
中旬	バットマン／サン電子／3400円(込)
下旬	デットヒートスクランブル／コピアシステム／3300円(込)
下旬	サッカーボーイ／エピック・ソニー／2980円(込)
下旬	スーパーチャイニーズランド／カルチャーブレーン／3300円(込)
未定	ブロディア／トンキンハウス／3000円(込)
未定	コスモタンク／アトラス／未定
未定	SDルパン三世 金庫破り大作戦／バンプレスト／3300円(込)
未定	ポパイ／シグマ商事／3500円(込)
未定	天神怪戦／メルダック／2980円(込)
未定	四川省／アイレム／未定

5月以降

5月	ロックンチェイス／データイースト／3300円(込)
5月	レッドアリーマー・魔界村外伝／カプコン／3300円(込)
5月	カードゲーム／ココナッツジャパン／未定
5月	あやかしの城／セタ／3500円(込)
6月	双截龍／テクノスジャパン／未定
6月	モンスタートラック／バリエ／2980円(込)
6月	タスクフォース／バップ／未定
7月	ゴーストバスターズ2／HAL研究所／3300円(込)
12月	飛龍の拳／カルチャーブレーン／未定

発売日未定

未定	ギャザーズ／ビック東海／未定
未定	F-1 レース／任天堂／2600円(込)
未定	サイドポケット(仮称)／データイースト／未定
未定	将棋(仮称)／セタ／未定
未定	ドラゴンスレイヤーI／エポック社／3090円(込)
未定	爆裂戦士ウォーリア/エポック社/3090円(込)
未定	パステル／ナツメ／未定
未定	バルーンファイト／任天堂／2600円(込)
未定	ピットマン／アスク講談社／2980円(込)
未定	プロレス(仮称)／ヒューマン／未定
未定	ぺんぎんくんWars VS.／アスキー／3090円(込)
未定	冒険野郎(仮称)／サミー工業／未定
未定	ボクシング／トンキンハウス／未定
未定	ボンバーボーイ／ハドソン／未定
未定	モンスターメーカー／ソフエル／未定
未定	バレーボール(仮称)／セタ／未定
未定	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ／バンダイ／3300円(込)
未定	バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／未定

ゲームボーイファン

平成2年2月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第3号(通巻96号)

GAME BOY Fan

寒さに負けずゲームボーイ号

巻頭スクープ続報

双截龍/バットマン

SDガンダム SD戦国伝

超新作9本大公開

ウルトラマン倶楽部

四川省/オセロ/ポパイ
ピットマン/ボクシング
スーパーチャイニーズランド
あやかしの城

●発売をひかえての緊急バクハツ大攻略

NEMESIS



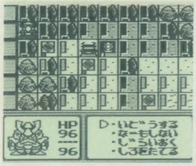


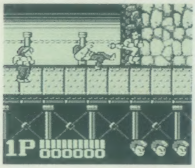
CONTENTS

ファミリーコンピュータマガジンNo.3特別付録②

GAMEBOY Fan

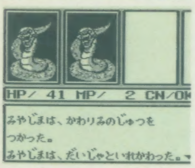
ゲームボーイは任天堂の商標です

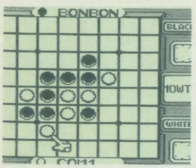












〈表紙〉●モデル／持田久美●カメラ／矢藤修三・大嶋一成●スタイリスト／張替かおり●ヘアメイク／茂木日出子

※本誌記事中の写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。



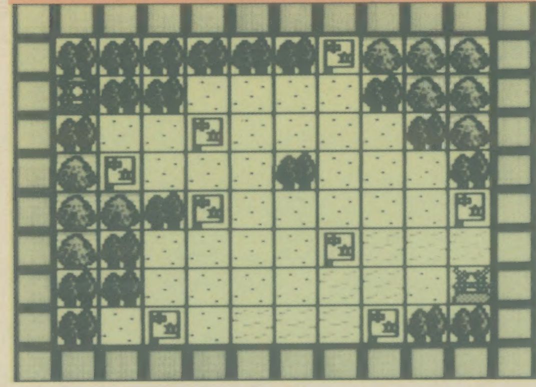
機動戦士 SDガンダム
SD戦国伝
国盗り物語
今回は築城のシステムを中心に紹介するぞ!!
こざかしい頑駄無どもめ!!
うぬが運命ここで尽きたわ。
皆に必勝法を伝授するぞ!!
3月発売予定
バンダイ 3500円(込)
対戦型
1M
シミュレーション
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ・バンダイ

MAP1 長篠の戦いを攻略するぞ

SD戦国伝、最初のMAPがこれ、長篠の戦いだ。比較的、平地の多い初心者向けのMAPだ。歴史上では、織田信長と武田勝頼の戦いで、鉄砲（種子島）を用いた信長の圧倒的な勝利に終わった。頑駄無軍は武田側、殺駆頭軍は織田側に本城をおいている。バランスのとれたMAPだ。

MAP1・長篠の戦い戦略MAP

地形上のポイントは、MAP中央に平地が広がっているので、かなり動きやすいこと。頑駄無軍の本城の前に川が横切り、殺駆頭軍の本城は山や林が多く、対称的だ。



MAP1 初期設定は

初期設定の武者は頑駄無軍、殺駆頭軍とも4体ずつ。わりと強力な武者がそろっているので、このMAPで武者の使い方をマスターしよう。

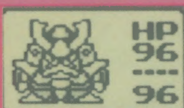


○初期設定では、両軍ともメインキャラのみで構成されているのだ

頑駄無（ガンダム）軍



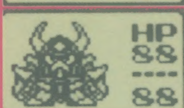
武者（ムシャ）



将頑駄無（しょうガンダム）

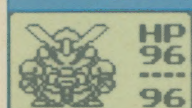


精太（ゼータ）

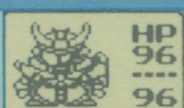


摩亜屈（マークツウ）

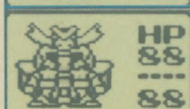
殺駆頭（ザクト）軍



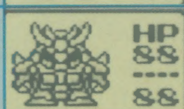
古殺駆（コザク）



殺駆頭（ザクト）



新殺駆（シンザク）



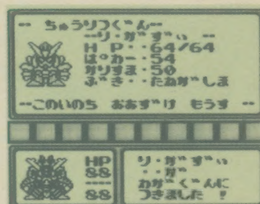
今殺駆（コンザク）

SD戦国伝 国盗り物語



MAP1 中立軍

長篠の戦いでは、在野の武者は全部で8体。最初のシナリオなので、そう強い武者は登場しないが、数で勝負ということもある。油断は禁物だ。



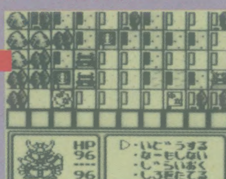
中立軍は頑駄無、殺駆頭に比べ力は落ちるが、味方にすれば…

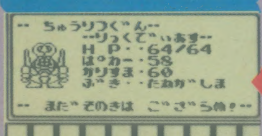
中立軍を仲間にしろ!!

中立軍を仲間にするには武者を移動させて、直接交渉しなくてはならない。リアルタイムでは一秒を争う！

ことわられることも

頑駄無軍、殺駆頭軍の戦いも、かなり煮詰まってきた。1人でも仲間が欲しい！

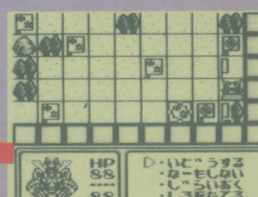




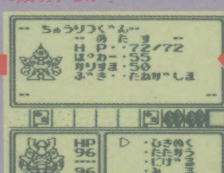
しかし、ことわられることもある。チクショーッ！

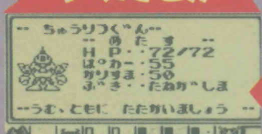
やったぜ!!

くの一、女足に交渉してみる。将頑駄無の説得は果たして成功するか？



頑駄無城から頑駄無軍の将軍、将頑駄無が出陣。行け！



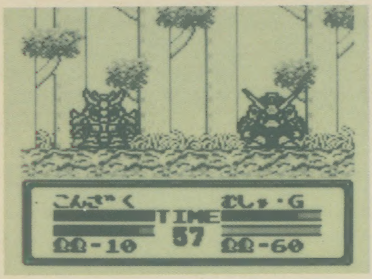


やった、女足が味方についた。このシナリオでは強力な戦力だ

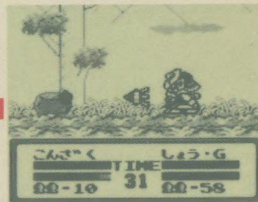
MAP1

平地・林・水…地形別攻略!!

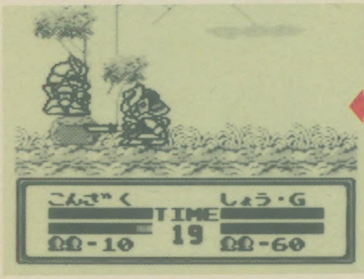
武者同士がMAP上で出会うと戦いが始まる。ファミコンのSDガンダムと同じく、地形によって戦い方もかなり変化する。地形別の戦い方をマスターするのが、勝利への近道なのだ。…では、各地形別の攻略法を公開するぞ。



●戦闘時間は約30秒。これだけは、モードに関係なく共通している



●鉄砲は連射ができないので、待ち伏せに使うのが、かなり有効だ



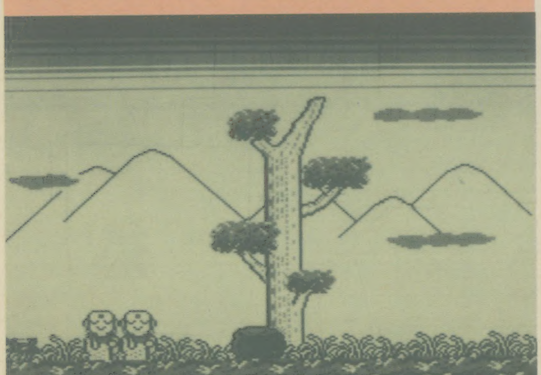
●ファミコンのSDガンダムに比べると斬り合いがメイン…かな?

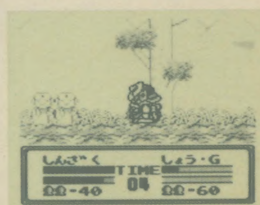
平地での戦い

最も基本の地形が平地だ。平地では、障害物が少ないので見えない所から鉄砲で狙撃されると、かわしにくい。強力な火力を持つ武者に注意！

平地・戦場MAP

平地の中央には、一本杉が高くそびえている。不利になった時は、木のてっぺんに逃げるのもイイかも。お地蔵様の頭の上にものぼれるぞ。武者の性能差が出やすい。





●2つ並んだお地蔵様がカワイイ。戦場も日本情緒にあふれている？

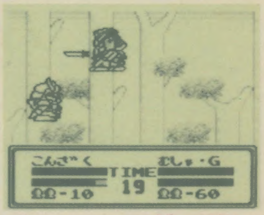
林・戦場MAP

林の中は、杉の木が密集している。木の上に登るには、岩を足場にするか、敵の武者の頭の上をとび越えて一気に駆け上がろう。槍を持つ武者はちょっと戦いにくいかも。



林での戦い

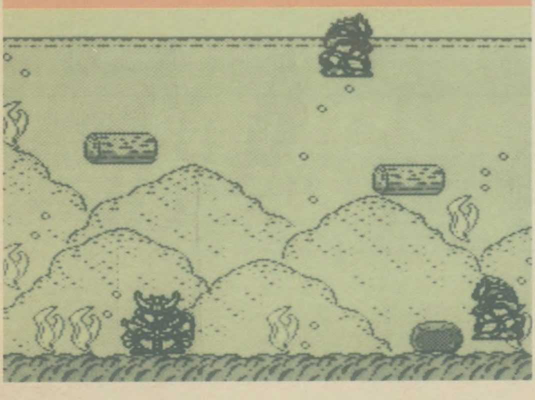
林では木の枝を足場にしての空中戦ができる。立体的な戦いをマスターするのがここでの勝負を決める。敵の動きを追い、刀で斬りまくれ。



○林では、すばやい動きが要求される。十字ボタンの操作が決め手

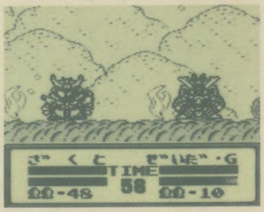
水中・戦場MAP

水中では、武者が沈んでしまうので、泳いで?接近しなくてはならない。林では、すばやく動けても水中ではのろくなってしまう。2本の丸太の使い方がポイントだ。



水中での戦い

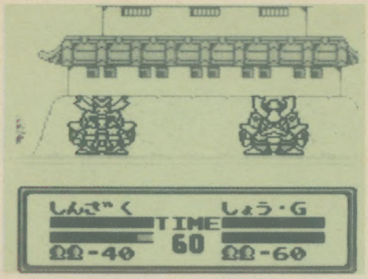
水中では、浮力がないので、何もしないと底に沈んでしまう。今までのSDガンダムの水中戦とは動きが逆になるので、気をつけて戦おう。



○水中ではⒶボタンを押すと浮かび上がる。移動の感覚に慣れよう

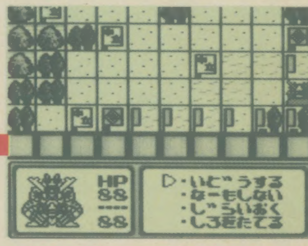
築城システムを大公開

SD戦国伝の新システム、築城について説明しよう。ファミコンのSDガンダムの都市にあたるのが城で、フィールド上にある数以上の旗を立てて、陣地を確保すると築城が可能となるのだ。築城戦略を練って築城しよう！

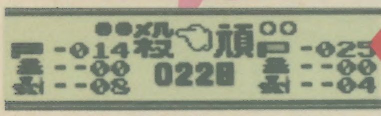


●設定が戦国時代だけに、武者には最も城が似合ってるかな？

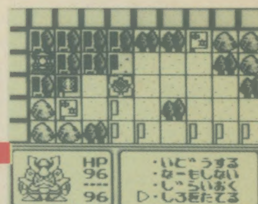
旗を集めろ!!



●武者が移動すると自軍の旗が立つのだ

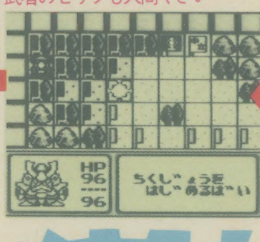


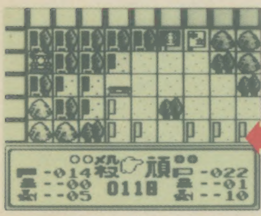
●ガンガン動いて自軍の旗を増やし、築城しよう。簡単だが難しい陣取りゲームなのだ！



●自軍の有利な地点にＨＰの回復場所を作れるのがミソなのだ

●さて、築城開始！　なんとなく武者のセリフも人間くさい



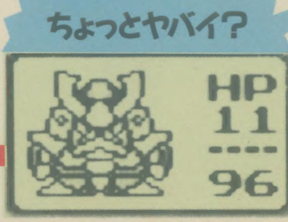


●トンカントンカン…。しばし、待つと城の完成なのだ！

HPを回復

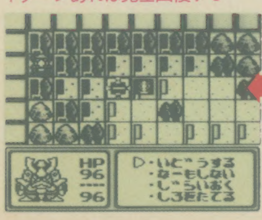
城の中では、武者のHPが完全に回復する。ただし、城の中には、1人しか入れないので注意しよう。

ちょっとヤバイ？



●ＨＰの減った武者。いくら強力な武者でも、回復しないと敵とは戦えない

●城の中に入りこめば、もう安心。1ターンあれば完全回復する



SD戦国伝 国盗り物語

城・戦場MAP

城でのポイントは林よりも足場がキッチリしているので、より立体的な戦いができる点だ。ただ、天守閣のシャチホコから下に降りる途中、狙い撃たれる場合があるぞ。



城での戦いは…

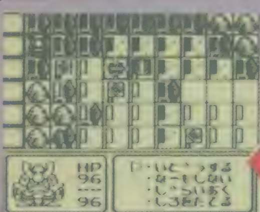
城での戦闘は三層の天守閣での戦いとなる。屋根の上を移動して、戦うのだ。天守閣の上で待ち伏せするなど、いろんな戦法があるぞ。



下には降りにくいのがポイント。敵との戦いが最もスピーディに…

築城上の注意!!

築城の時の注意点は築城中の武者が戦闘に負けると、築城中の城は全部パーになってしまうのだ。また、山や川、林には城は建てられないぞ。

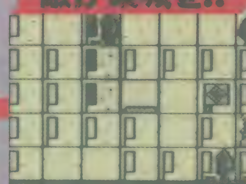








敵が築城を!!



ネメシス

NEMESIS

徹底攻略
1~4面
マップ紹介

難関ステージを突破しろ!!

いよいよ発売のこのゲームを詳細マップで大攻略だ!!



2月23日発売予定
コナミ　3500円(税込)

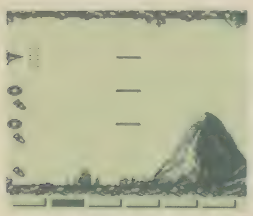
1人用	1M
	―
	シューティング

原点に帰った面白さ!

色々な機種に移植されてきたグラディウスシリーズが、とうとうゲームボーイで遊べる日がやって来たのだ。これはもう買うしかない。



⬆これがタイトル画面だ。まさにグラディウスだね



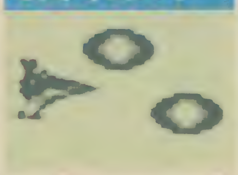
⬆これがフルパワーアップの状態だ。どっからでも来い!!

POWER UP

左の表の見方

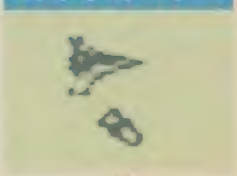
名前	
写真	動き 攻撃
説明	

おすすめパワー



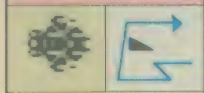
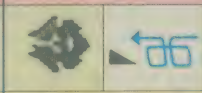
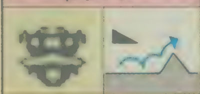
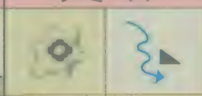
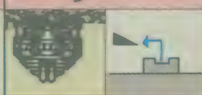
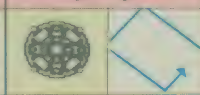
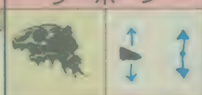
⬆まず最初はオプションを装備するのがセオリーだ

おすすめパワー



⬆ミサイルを装備していると何かと役立つぞ

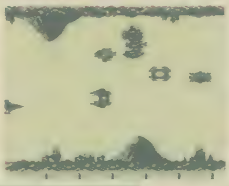
敵キャラ一覧表

ウインガー	ホーク	パニッシャー	カル
			
編隊で飛んでくる。動きをつかみにくい	画面内を2回転して左へ去って行く	2つの編隊が交差しながら飛んでくる	直線的に自機のいる方向に誘導してくる
ウイアド	**ナッツ**	**ダッカー2**	**ディー90**
			
なみ線を描きながら画面左へ去って行く	シーやキャンサーから4機ずつ出てくる	歩行するロボット砲台でしつこく追ってくる	固定砲台で砲頭の向きをかえて攻撃してくる
ホッパー	**ブリッツ**	**バット**	**ロックイット**
			
ジャンプしながらの攻撃と体当たり	回転しながら直線的に飛んでくる	空中に突然出現し自機を狙って飛んでくる	自機が上にくると地上から真上に飛んでくる
パラノイド	**アミーバ**	**ローラー**	**ザグ**
			
ロックイットと同じ性質だが3つに分裂する	自機を追ってきたり離れたり気まぐれな動き	ぐるぐる回りながら弾を撃ってくる	ジグが4つに分裂したもので動きは同じ
ネクサス	**シー**	**クン**	**ジグ**
			
ふわふわと自機を追いかけてくる	ハッチを開いてナッツを出してくる	3方向に無敵キャラのフーを出してくる	ザグと同じで画面内をバウンドする
アンプ	**リ・ボーン**	**キャンサー**	**モアイ**
			
ジャンプしながら2方向に弾を出してくる	クンと同じ性質で口を開けたとき以外は無敵	シーと同じ性質で先端部が弱点	イオンリングで攻撃してくる。口が弱点

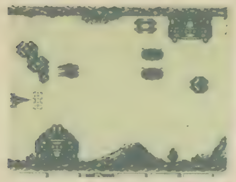
◣ はビッグバイパーを表しています

STAGE 1 火山(かざん)ステージ

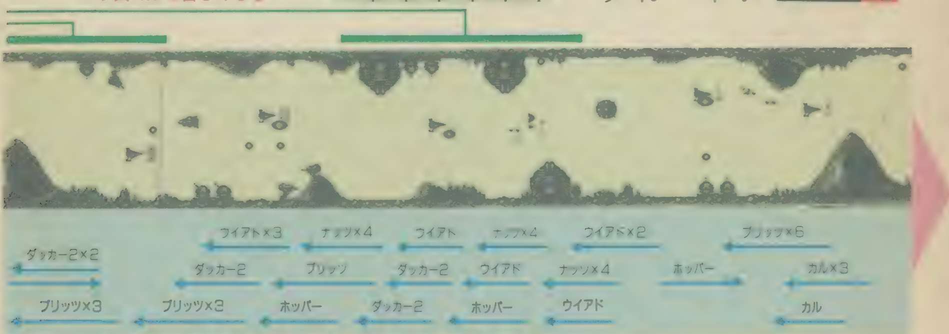
グラディウスシリーズといえばやはり火山ステージ。ネメシスにも当然あるわけだ。1面はカプセルを大量に取れるのでガンガンパワーアップさせよう。

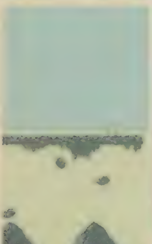


最初のステージとはいえ決して簡単とはいえない。ザコがわらわらと出てくる



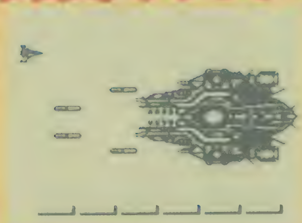
シーが出てきたら真先に破壊だ!! そうしないとナッツが出て来て苦しくなる



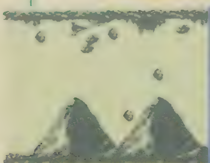


スーパービッグコア登場!!

グラディウスシリーズではすっかりおなじみのビッグコアだ。スーパーといっても、従来どおりでどこも違わないので、自機を上下に追ってくるビッグコアの動きにあわせてレーザーを撃つタイミングを覚えてレーザーを上下にかわしつつ弾をうちこんで破壊だ!! まあ、ファミマガ読者なら心配ないよね。

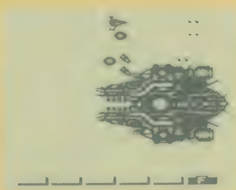


レーザーを撃ってくるタイミングをつかめ

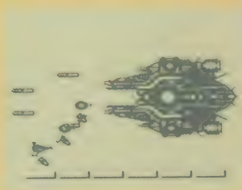


火山大爆発

火山は写真の位置でじっとしていれば当たらないぞ!!



こんなフォーメーションを組めばかなり効果的だ!!



あとひといきで破壊できる。気を抜いてやられないように

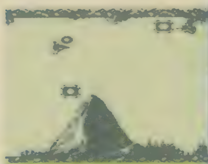
ネメシス

NEMESIS



装備を固めろ

カプセルがたくさん出るので逃さず回収しよう!!



山も強敵?

ゲームボーイは非常に操作しにくいので障害物に注意。



ハッチは速攻だ!!

レーザーで上のシーから壊そう。下のシーはミサイルだ!!

START



敵移動キャラ出現位置

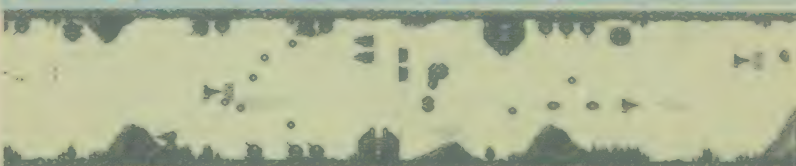
ウインガー×4　カル×2　ウイアド×2　ウインガー×4　ウイアド×2

ウインガー×4　ウイアド×2　ウインガー×4　カル×3　ブリッツ×3

ダッカー2×2　ダッカー2　カル　ホッパー　ウイアド×3

ホッパー　ホッパー×2　ナッツ×4　ウイアド×2　カル

ブリッツ×5　ウイアド×2　ブリッツ×3　ナッツ×4　ブリッツ×3





後方にも注意

画面後方にいると突然体当たりされるから注意!!



またまたハッチ

シーを優先して破壊すればザコはなんてことないぞ!!



最終難関!!

シーからナッツが出てくる前に破壊すれば楽勝だ。

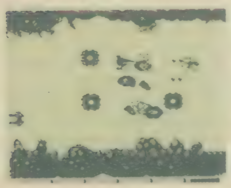
敵キャラ出現位置の矢印は攻撃を仕掛けてくる方向です

STAGE2 細胞（さいぼう）

上下スクロールこそしないが、かなり地形がいりくんでいる。そのうえ空中に突然現れるバットというキャラクタがたくさん登場するので、難易度は高い。



○キャンサーを残してしまうとバットやザコがでてきて大変なことになる



○このように[illegible]現する。出現場所を覚えてしま[illegible]



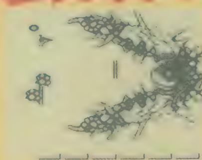
ウイアド　ホッパー　ダッカー2　ウイアド×2　バット×3
バット×5　アミーバ×2　ホーク×3　アミーバ　ナッツ×4　ダッカー2×2
アミーバ　バット×3　バット×5　バット　アミーバ　ダッカー2　アミーバ×5　ナッツ×4　ウイアド×2

アミーバ　ウイアド
バット×3
ナッツ×4　アミーバ×5
ホッパー　バット×5　バット×?



クロウラー登場!!

幅の広い弾をかわしながら弱点の目玉を攻撃しろ!! 突然前に突っ込んでくるので常に注意が必要だ!!

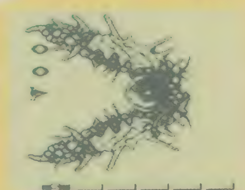


○[illegible]

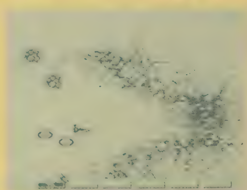
バットの総攻撃!!



最強装備の時は左下がやや安全。弱い時はかわすしかない。



○[illegible]



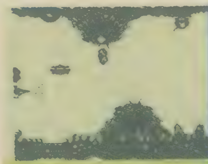
○[illegible]

ネメシス
NEMESIS



中型機クンだ!!

3方向に発射される無敵キャラのフーにだけ注意。



上下にキャンサー

キャンサーは先端部を狙って直接レーザーで破壊だ。



2面の最難関

通路が狭いので前に出てキャンサーを速攻で破壊しろ!!

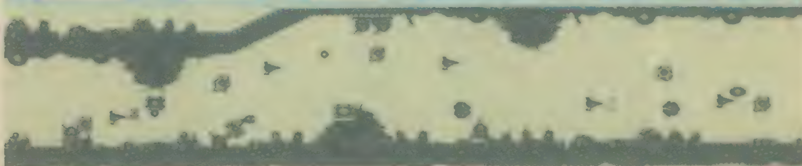
START

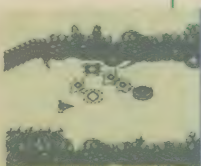


敵移動キャラ出現位置

ホーク×3 ホーク×3 ホーク×3 ホッパー ウイアド
ウイアド バット×3 バット×2 ホーク×3 ウイアド×2 ナッツ×4
クン バット×3 ウイアド アミーバ×5 ナッツ×4

ホッパー アミーバ×4 クン ウイアド×2 ホッパー
ナッツ×4 ホーク×3 ザグ×5 ナッツ×4 ウイアド×2 バット×5
アミーバ×4 ウイアド ナッツ×4 バット×5 バット×3 ホーク×3





形勢逆転!!

きまった敵が出す全滅カプセルは絶対に取り逃すな!!



またしてもクン

クンとザグと混合攻撃だ。前に出ない方が破壊しやすい。



後方にもバット出現

3体のバットを上か下にひきつけてかわすのがベストだ。

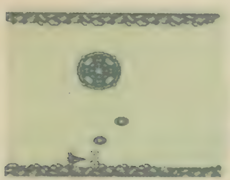
敵キャラ出現位置の矢印は攻撃を仕掛けてくる方向です

STAGE3 モアイ

このシリーズの顔となっているモアイだらけのこのステージ。攻略のポイントはやはりモアイの出現場所を覚えて速攻で破壊して道を切り開くことだ。

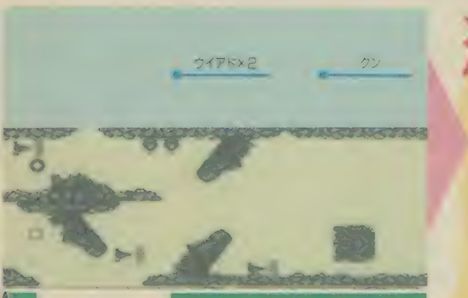


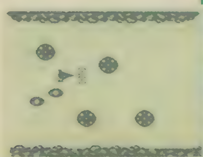
↓クンとモアイの同時攻撃だ。こうならないようにモアイを早めに破壊しておく



↑これが合体メカジグだ。画面中を縦横無尽に跳ね回り、破壊すると4つに分裂する







合体メカジグ!!

バウンドするジグを倒すと分裂してザグになる。

ストライカー登場!!

自機の動きに合わせて上下に動きながら5方向に弾を出してくる。そして、何回か撃ってくると突然つっこんでくるので、下にかわして反撃だ!!



↑5ウェイの弾をかわしながら弱点の目玉を撃て



↑高速で突っ込んできたときは、あわてずに下にかわせ!!



↑はっきりいって強い。だから倒した時の喜びも大きい

ネメシス

NEMESIS

編隊の動きをよめ



パニッシャーはどちらか片方を先に撃てば楽に倒せる。

最初の難関



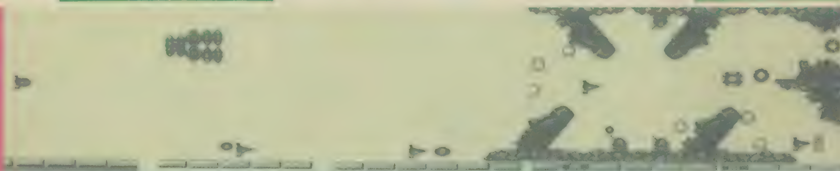
モアイステージはレーザーよりダブルの方が効果的だ!!

運命の別れ道



ダブルの時は下の方が有利。モアイを残さないように!!

START



敵移動キャラ出現位置

パニッシャー×6
パニッシャー×6
ウイアド×2
ウイアド×2

クン
ウイアド×2
ホーク×6
ウイアド×3



激しさ2倍!!



とにかくクンが出てくる前にモアイを壊してしまえ!!

反撃のチャンス



装備が少ない時はここのカプセルを取って反撃だ。

横から破壊しろ!!

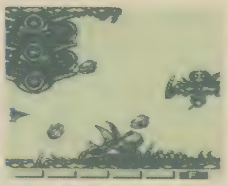


ここの2つのモアイも実は横から破壊できるので楽ちん。

敵キャラ出現位置の矢印は攻撃を仕掛けてくる方向です

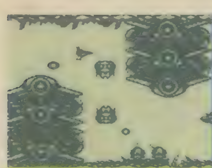
STAGE 4 骨（ほね）

MSX版のグラディウスでオリジナルステージとして作られた骨ステージ。ゲームボーイ版でも健在だ。メテオや感応ミサイルガライバルだ!!

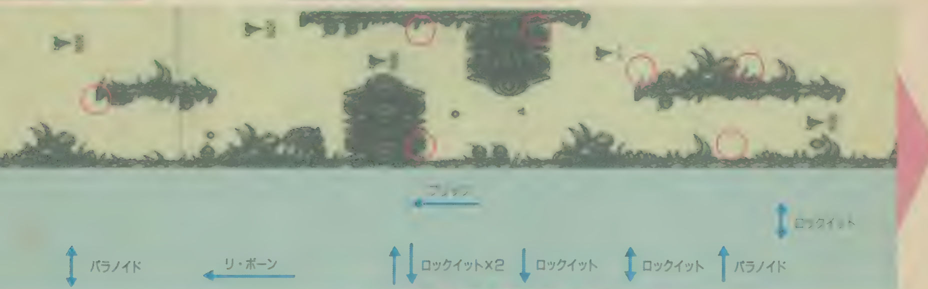


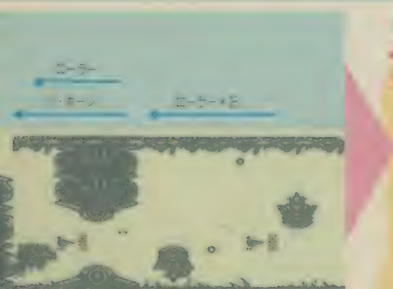
◎こんな狭いとこでもメテオが飛んでくる。コタツからでて気合を入れてプレーしよう

レバーテクの見せ所



緊張の一瞬だ。気合を入れてレバーをいれろ!!





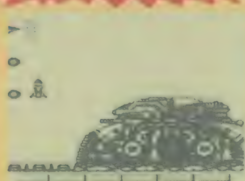
強敵アンプ!!



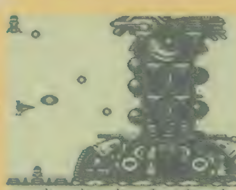
アンプのジャンプ攻撃と弾は写真の位置が安全地帯だ。

レックレス登場

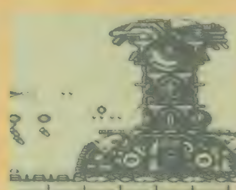
巨大で伸びちぢみする砲台のような敵レックレス。下からミサイル、前からは弾で攻撃してくる。画面後方で攻撃をかわし、砲台が伸びてぐるぐる回っているボールのような弱点が現れたら撃ちまくれ!!



◎ＵＦＯのようなものが現れた



◎ＵＦＯかと思ったら実はこんな巨大な砲台だ[illegible]



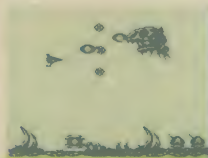
◎伸びた時がチャンスだ。弾を[illegible]

ネメシス
NEMESIS



メテオ飛来!!

この面では破壊不能の隕石群メテオが何度も飛来してくる。



骨の化物リ・ボーン

リ・ボーンは口を開いている時しか破壊できないので注意。



分裂ミサイルパラノイド

自機が真上に来ると突然地面から飛んでくるので危険だ。

START



敵移動キャラ出現位置

ホーク×6
バニッシャー×4
ブリッツ
ホーク×3
ブリッツ×7
ホーク×3
ホーク×3
ブリッツ×2
リ・ボーン
パラノイド

リ・ボーン
パラノイド
パラノイド
ブリッツ
ローラー×4
リ・ボーン
ロックイット
ローラー
ネクサス×2
ネクサス×2
ロックイット
リ・ボーン
ネクサス×2



STAGE 5 敵基地突入

最終面は敵基地内部だ。超複雑な地形と狭い通路など難度は高めで、正確なレバー操作が要求される。後半は障害物が高速で向かって来たりと白熱の展開だ!! 最後にプレイヤーを待つものは?





敵キャラ出現位置の矢印は攻撃を仕掛けてくる方向です　○印はロックイット、パラノイドの位置



ブラックウォリヤーズからマリアンを救え!

ゲームボーイにも双截拳の嵐が吹き荒れようとしている。

双截龍(ダブルドラゴン)

6月下旬発売予定

テクノスジャパン　価格未定

1M　対戦型　アクション

肉体と肉体がぶつかるアクション

アーケードでも、ファミコンでも大ヒットした「双截龍」がゲームボーイに登場だ。ゲーム内容は、ほぼファミコン版と同じで、もちろん、友達と対戦プレイも可能。肉体をダイナミックに使ったアクションが楽しめる。双截拳をマスターしてブラックウォリヤーズからマリアンを救え!



○思わず体に血がたぎるようなタイトル画面だぜい!!　ワーオ!!



主人公　ビリー・リー



○敵だって中途半端な攻撃はしない



○ビリー・リーの技は多彩だ。いろいろ使ってみて、マスターしよう

 イラスト／桑畑浩

必殺の双截拳で技がさく裂!

ビリー・リーの使える技は全部で8種類ある。これらの技は基本的にタイミングを必要とするもので、相手の体勢などが影響して技が決まる。とは言っても慣れれば簡単に出せるものばかりだから気にするほどではない。下にある技以外にアッパーカット、髪づかみキック、肘うちがある。

パンチ



○殴るのは基本中の基本だ!!



○連打ができる技だ。接近戦のときはもってこいだぞ!

キック



○これも基本だ!!



○リーチが長い分、パンチより有利だ!

ジャンプキック



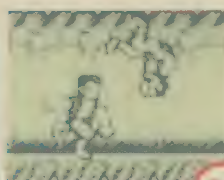
○なかなか使える技。結構、お世話になるんだな



○遠いところから攻撃が可能なんだぜ!

出たあ、必殺技!

背負い投げ



○ダイナミックに敵を投げるぞ



○なんてったって見栄えが良い。髪づかみ状態の時で出る!

旋風脚

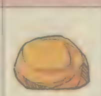
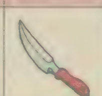
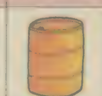
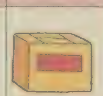


○もう足がブルンブルン回るのだ。こいつは凄いぜ!



○技のタイミングが難しい

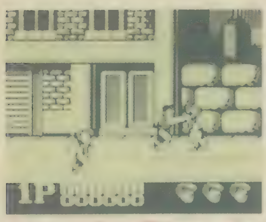
アイテム紹介

バット	ムチ	岩石	ナイフ	ダイナマイト	ドラム缶	ダンボール
						
これでぶん殴ればダメージ大。リーチも長いぞ。	ピシピシ振って敵をいじめる。ああ、危ない…。	これを頭から叩きつけるのだ。やり過ぎだぜ!	投げるとビューと飛んでいくという使える代物。	しばらくすると爆発する、ちょっと危険なもの。	投げて、敵にぶつけるのだ。ダメージも大きい。	一見、やわらかそうだが、当たると痛いのだ。

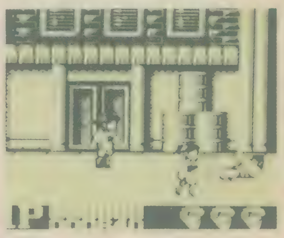
核戦争後のニューヨークが舞台

ステージ1

スラム街のステージだ。この敵ははっきり言って、大したことはない。バシバシ殴って、指を鍛えるためにはもってこいの場所だ。まあ、気をつけるとしたら、ムチを持ったリンダぐらいかな。スラム街の先には、倉庫があって、その倉庫の中がボスの部屋だ。とにかく小手調べのステージと思っていい。



ハッキリ言って超ザコキャラだ。まあ、指ならしで軽くやってくれ



この先へ進むとボスがいるという倉庫が見えるんだ

ボスの部屋

ここにボスのアボボがいる。アボボの体力はめちゃあるので気をつけよう！

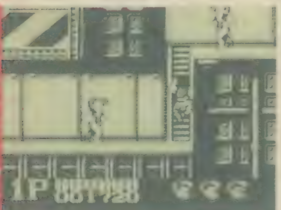


このウイリアムスを倒した後にボスのアボボが登場[illegible]！

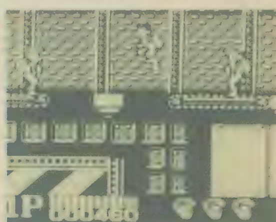
ステージ2

工場地帯を進むステージ。ステージ1とは違って、登ったり、降りたり、また運が悪ければ、落ちて死んだりと、結構、複雑なステージだ。もちろん敵もステージ1とは同じ顔をしていても、そろそろ技らしい技を繰り出してくるので、うっかりしているとやられてしまう。とは言ってもこんなところでやられてるようじゃまだまだ甘いね。

はさまれた



はしごを移動している最中でも敵の攻撃は当たる。すばやく登れ！



ベルトコンベアに流されるとアッという間に死の淵へ。注意!!

工場の屋上

危険なワナをくぐりぬけて、その最上階に待つのはチン・タイメイ。離れたところから攻撃してくるイヤな野郎だ。マスターした技を繰り出して対抗しよう！



なかなか素早いチン・タイメイ。手強い相手だ

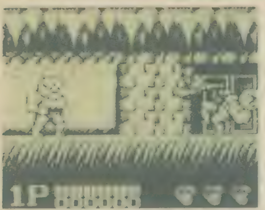
双截龍 ダブルドラゴン

ステージ3

森林地帯と洞窟のステージ。ここでは、ステージ1、ステージ2のボスがわらわら登場してくる。アクションの手応えは十分だから、心してかかろう！

●目の前に壊れた橋がある。もちろんジャンプで飛び越そう！



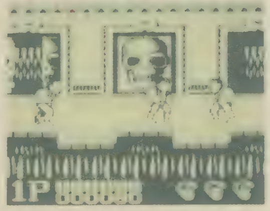


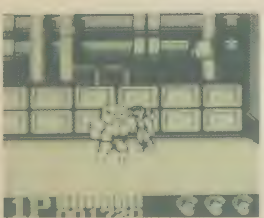
●ステージ1のボスが2人も登場。こりゃ、あかんね！

ステージ4

ラストのステージは要塞だ。ここでは、ちょっとでも足を踏みはずすと針が設置されているところに落ちて死んでしまう。強敵も続出するので、とても苦戦を強いられるぞ。

●いよいよラストのステージ。下の針が嫌らしく設置されている





●[illegible]

ブラックウォリヤースの一味

ビリーの前に次々と立ちはだかるブラックウォリヤーズの強者たち。こいつらを倒さなければマリアンは帰ってこない。必殺の旋風脚で敵を吹っ飛ばして、道を開け！



●ウィリアムズはバットで攻撃してくる

●得意技はドラム缶投げのローパー





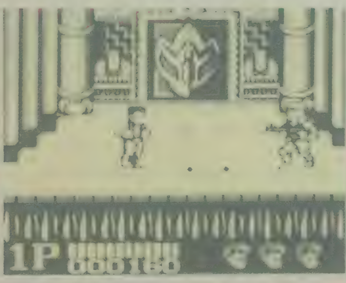
●リンダはムチを使う。バストは92cmだ



●[illegible]



●[illegible]



●ボスの[illegible]は[illegible]を撃ってくる

バットマン

BATMAN™

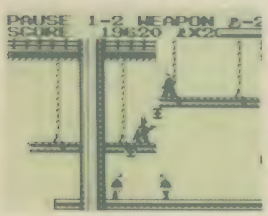
4月中旬発売予定
サン電子　3400円(込)

1人用 | 1M | コンティニュー | アクション

黒いシルエット。その名は

大犯罪者ジョーカーを倒せ

アクションゲームとシューティングゲームの2種類の要素を盛り込んだゲームが登場だ。おなじみの『バットマン』がジョーカー相手に戦うぞ！



◎『バットマン』はゴッサムシティの平和のために今日も戦う



◎悪役は常に正義をあざわらう。ジョーカーもまたしかり。それにしてもよ(笑)

パワーアップ

ガンアップとオプションが主となり、ガンセレクトが6種類ある。その他オプションのスピードアップや、ガンの連射レベルダウンもあるぞ。

ガンアップ





◎ガンの連射スピードが速くなるアイテム。最高7までUP

オプション





◎その名のとおりのオプションである。4つまでもてる

ガンアイテム紹介

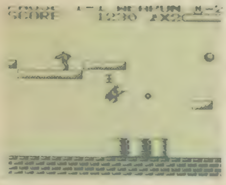
ノーマルガン	ショットガン	ウェイブガン	パワーガン	バットラング	トランクライズガン
N	S	W	P	R	T
スタート時に装備している武器。壁は通りぬけない。	ノーマルより飛距離が短い。連射に向いているのだ。	弾がウェイブして端まで飛ぶ。壁の通りぬけ可。	画面の端まで飛び、壁も通りぬけることができる。	ブーメランと思えばよい。これも壁の通りぬけ可。	連射はできないがパワーは最高。壁も通りぬける。

犯罪都市ゴッサムシティ

メインステージとなるゴッサムシティは、暴力と犯罪のうずまく闇の街。その闇を打ち払おうと〈シティ200年祭〉の準備を進める人々に、ジョーカーの魔の手が……!

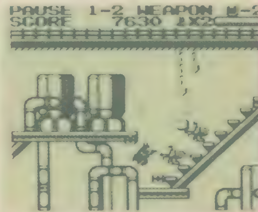
ステージ1

ゴッサムシティの先にはアクシズ化学工場がある。パイプやタラップを渡って進んで行くと、ジャックの待ち受ける酸の水槽の上に出るのだ。



ステージ1−1のゴッサムシティ。まだまだ始まったばかりだからかるい、かるい

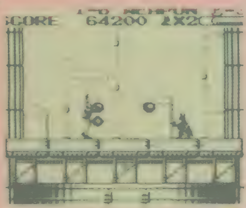
ぞくぞく犯罪者が



ステージ1−2のアクシズ化学工場の内部。手強い敵がぞくぞく

ボス

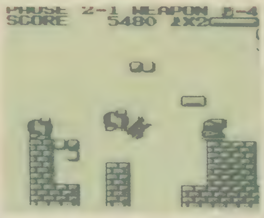
工場内の酸の水槽の上で、最初のボスであるジャックと対決する。倒された方が、酸の中へと落ちていくが……。



ジャックはとにかく強い!! 何発もくらわせないとダメだ!!

ステージ2

このステージではシティから美術館へと進んで行く。敵も強力になり、構成もシビアになっている。美術館の奥に捕われたビッキーを助けろ!



ステージ2−1のゴッサムシティ。タイミングが重要だ!!



ステージ2−2の博物館の内部

ステージ3

いよいよバットウイングに乗り込んで、群らがる敵との激しい空中戦に突入だ!



ステージ4

いよいよ、ジョーカーの待ち受ける大聖堂へと進む。クライマックスは間近だ!





超ウルトラ技(テクニック)

なんと、月に1回のペースで、ゲームボーイFANの付録が付くそうです。つまり、それだけたくさんのウル技が必要なのです。みなさんよろしく。

優勝技

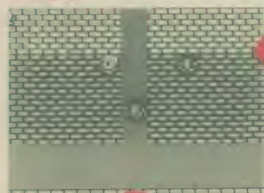
魔界塔士Sa・Ga 地下面に街の人が

東京都　山中宏之クン

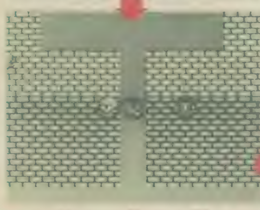
まず、塔の1階の謎を解いて、クリスタルを手に入れよう。そして、そのクリスタルを塔の中や5階の渦の中で使ってみよう。何回か連打してみると、音が鳴るはずだ。すると、誰もいなかったはずなのに、周りに人がいるのだ。この人たちは町の人たちで、ちゃんと話もすることができるのだ。しかも、買い物などもできて、宿屋にも泊まることもできるぞ。



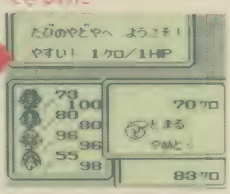
クリスタルを取ったら、塔の中や、5階の渦の中で使ってみよう



すると、周りには誰もいなかったはずなのに、なぜか人がたくさんいるぞ



この人たちは町にいた人たちで武器屋や道具屋の人だと買い物もできるぞ



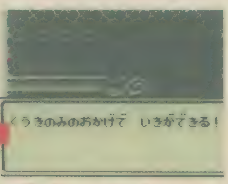
宿屋の人がいると、こんなところでも宿に泊まることができるのだ

小結技

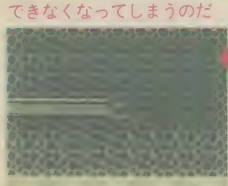
魔界塔士Sa・Ga うずまきにハマる

千葉県　池谷秀男クン

5階の海洋世界にある、渦に入ろう。地下へ降りたら、Ⓐボタンを押しながら再び渦の中へ入ろう。すると、動けなくなってしまい、脱出できなくなるのだ。



渦に入って下へ降りたら、Ⓐボタンを押しながら渦に入ろう



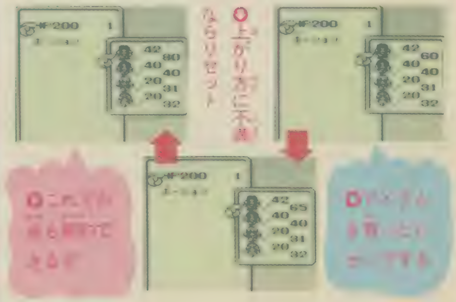
すると、なぜか渦の上に乗ってしまい、脱出することができなくなってしまうのだ

裏技 ☆魔界塔士Sa·Ga

賢いHPの上げ方

三重県／青木健悟クン

HP200などは、HPの上がり方が5から20と幅がある。そこで、HP200などのアイテムを使う前にセーブしよう。そしてアイテムを使って、少ししかHPが上がらなかったらリセットをしよう。こうすれば、あまりお金を使わずにHPを上げられるぞ。



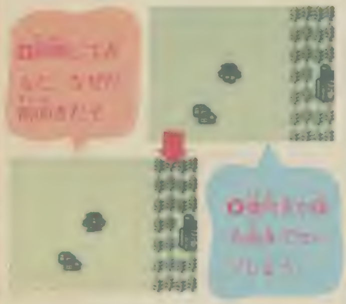
○上がり方に不満ならリセット

裏技 ☆魔界塔士Sa·Ga

セーブすると…

大阪府／徳毛真クン

どこでもいいから、セーブするときにキャラクタを横向きか後ろ向きでセーブしてみよう。そしてリセットをして再開してみると、なぜか前向きで始まるのだ。



裏技 ☆魔界塔士Sa·Ga

エスパーのHP増加

新潟県／山田敦クン

エスパーやモンスターは突然変異や肉を食べることによって成長する。ところが、HP200なども使えたのだ。やり方は使いたいアイテムにカーソルを合わせて、Ⓑボタンを押すだけ。



裏技 ☆魔界塔士Sa·Ga

城から出られない

群馬県／辻本紀夫クン

1階の大陸世界に盾の城があるよね。ここで城の中にいる人たちに話しかけると追い出されるけれど、そのときに十字ボタンの右を押し続けよう。すると、なぜか城を出たり入ったりして、ほかの場所へ行けないのだ。

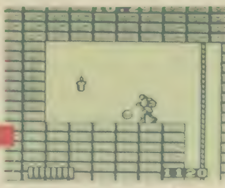


大裏技 無限増殖発見

埼玉県　徳永裕司クン

ファミマガNo.1のゲームボーイFANのウル技で、隠し部屋発見というのをやったよね。まず、このウル技のステージ1の隠し部屋へ行こう。

そこで1UPのアイテムを取ったら、わざと死んでしまおう。すると、ステージ1の途中からスタートするはずだ。ここでまず前へ進まずに下へ降りてローソクをたたいてみよう。なんと、1UPがあるのだ。これを繰り返せば1人ずつ増えていくぞ。



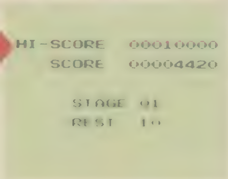
ここがファミマガNo.1でやった、ステージ1の隠し部屋だ。1UPを取ろう



隠し部屋で1UPを取ったら、先へ進もうとはせずに、わざと死んでしまおう



死んで復活した場所から下へ降りてみると、ローソクが1本多い。これが1UPなのだ



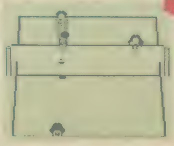
再び隠し部屋で1UPを取り、下へ降りて1UPを取れば、1人ずつ増えていくぞ

小裏技 サーブアタック

大阪府　中山良英クン

1P+2PVSコンピュータのときに、一方のプレイヤーがジャンピングサーブをしてみよう。そのときにもう一方のプレイヤーが、そのサーブしたボールをアタックすることができるぞ。



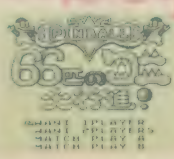


小裏技 タイトルで音が

岩手県　山本信彦クン

わざとでもいいから、とにかくミスしよう。ミスしたらすぐにⒶ、Ⓑ、セレクト、スタートのボタンをすべて押してリセットしよう。すると、タイトル画面に戻るけれど、なぜかまだミスしたときの音が鳴り続けるぞ。



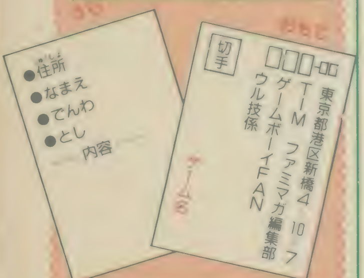


超ウルトラ技大募集

ゲームボーイのウル技を募集します。ウル技を発見したら、友達に教えたりせずに、まず応募しよう。ファミマガに載ってから、友達に自慢しながら教えてあげればよいのです。くわしいやり方を下のハガキの要領で送って下さい。技の大きさに応じて、下の表のような賞品や賞金が出ます。ファミコンのウル技と同様、FAXでも受けつけています。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓



FAXでも応募可能
03-578-6996

小結技
モトクロスマニアックス
時間短縮
神奈川県／幸田武士クン

写真Ⓐのような場所に来たら、ニトロを坂の登り坂で1回、登り終わりで1回使い、十字ボタンの右を押してみよう。タイミングが難しいけれど、モトクロスが画面左の通路でループしなくても、すぐに右の通路に行けるぞ！ このウル技を覚えて、少しでも時間短縮して、ベストタイムを狙え!!


◎写真Ⓐ。普通のなら、画面左の通路でループしなければならないけど…


◎このウル技を使えば、ループなしで右の通路へ！ これでタイムが2、3秒は縮まるぞ！

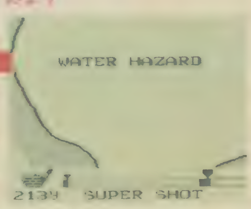
十両技
ゴルフ
よいスコアを出す
長野県／星野順也クン

このゲームには、ゲームボーイのソフトでは初のバックアップ機能が付いている。これを利用したウル技があるので紹介しよう。

もしミスショットをしてしまいOBになりそうだ、なんてときには、リセットをしてみよう。すると、打つ前の状態になっているのだ。これでいいスコアを目指せ!!



◎ありゃ、ミスってしまった。こんなときにはリセットをしてみよう



◎すると、ミスショットを打つ前の状態になっているぞ。これなら優勝もできそうだ

超新作ゲーム先取り大作戦

年が明けての新タイトル情報が満載だ!!

光の国からやってきた!!

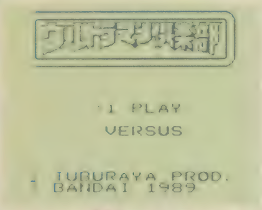
ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ

発売日未定　3300円(込)

バンダイ

シミュレーション／対戦型

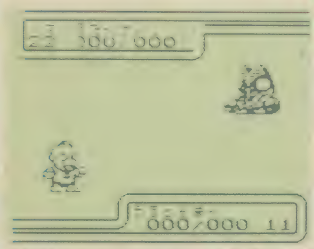
ファミコンでお馴染みの2頭身ウルトラマン達が、ゲームボーイにやって来たぞ。可愛くディフォルメされたウルトラマンと怪獣たちのコミカルタッチな陣取り合戦だ。



○タイトル画面でモードセレクト。VSモードで友達と対戦できるぞ

SDキャラ戦

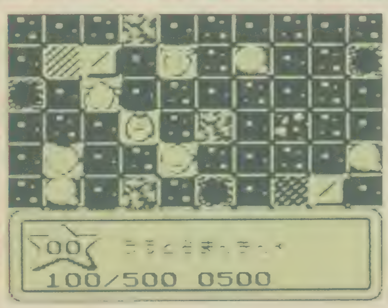
バトルになるとカードが配られる。そのカードの数字の大小で攻撃の優先権を決め、先に体力の無くなった方が負けだ。バトル中にアイテムの使用もでき、敵を倒すと貰える「必殺技ポイント」で、キャラの技をきめられるぞ。



○永遠のライバル、バルタン星人と対決

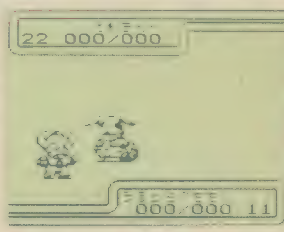


○必殺技スペシウム光線で敵を倒せ



○マップは3種類。これは宇宙編だ

戦闘開始だ!



○バトルモードの戦闘シーンは、アニメーションで見ることができるぞ

単純だけど、奥が深いぞ

オセロ

2月9日発売予定　2980円(込)

河田

オセロ／1人用

誰もが一度はプレイしたことのある、あの「オセロ」がゲームボーイでプレイできるぞ。ゲームシステムはそのままに、大幅にパワーアップしての登場だ!!



タイトル画面。お馴染みのロゴで一目で「オセロ」だとわかるね

オセロの楽しみ方

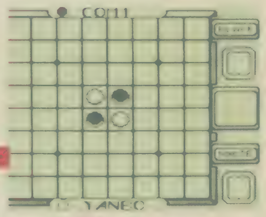
交互に白と黒の石を置いて相手の石をはさめば自分の石になる。最後に自分の石の数が相手より多ければ勝ち。負けそうになっても最後の一手で逆転もあり得るぞ!!



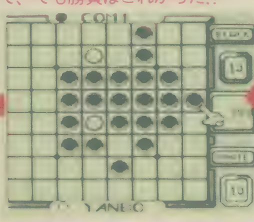
BGMの有無や持ち時間の選択、先手、後手を選ぶことができる

コンピュータは1から4まで順に強くなる。最強の4に勝てる?





ゲーム開始!!　さあてどこから攻めようか?　負けられないぜ!!



や、やばい!!　かなり苦戦だっ。で、でも勝負はこれからだ!!



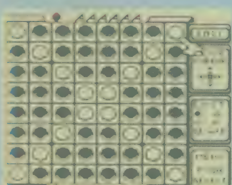
よーし、勝ったぜ。ラッキー

エディットモード

本来のルールには無いハンディキャップ戦や、詰めオセロなどを設定することができる。オセロマニアのキミには必携のモードだ。うまく活用すればオセロがうまくなることうけあいだ。

エディットモードを選ぶと、変わったオセロが楽しめる





こんな画面を作ってみたぞ　でも、この後どうするの?

純日本風3DRPGで候

あやかしの城

5月発売予定　3500円(込)

セタ

ロールプレイング　1人用

まさに日本版ウィザードリィとも言える3Dロールプレイング。このゲームはチームこそ組まないものの忍者が単身、大活躍をするのだ!!



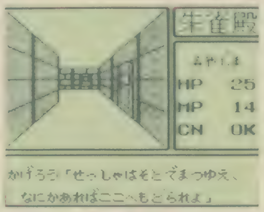
○白黒だけにとてもおどろおどろしいタイトル画面。不気味…

総階数は9。様々な敵と戦って経験値をため、アイテムを集め、忍術を覚え、各イベントのボスを倒して魔王殿にいるという芦屋道満を倒すのだ。バックアップ機能付き。



○マップを手に入れるとどこにポイントがあるのか教えてくれる

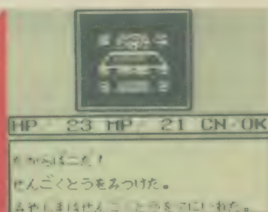
○朱雀殿からスタート。それにしても「かげろう」は他人任せな奴



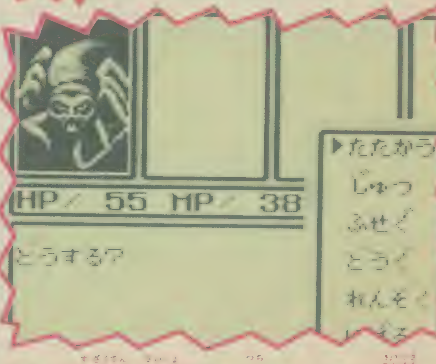
忍術リスト

隼	影縛	風神	雷神
分身を作り出して攻撃させるという忍術。	敵の影を縛り上げて敵を動けなくさせるという忍術。	竜巻を作り出して敵全員にダメージを与える忍術。	稲妻を呼び出して敵1人にダメージを与える忍術。
空蝉	**代身**	**水鏡**	**陽炎**
戦闘から離脱するときに使うという卑きょうな忍術。	敵1体と入れ替わり、敵の攻撃を外れさせる忍術。	敵の攻撃を相手にはね返すという戦闘に便利な忍術。	敵の攻撃を外れさせるというとても有効な忍術。
韋駄天	**羽衣**	**明王**	**金剛**
城の入口まで一瞬にして戻ることができる忍術。	空中浮遊の忍術。これを使わないと行けないところも。	体内の毒を清める忍術。お世話になるぞ!!	HPの回復をするための忍術。ひんぱんに使う。

戦国刀発見!



○宝箱を開ければきっといいことがあるかもしれない。まあ、ものは試しに



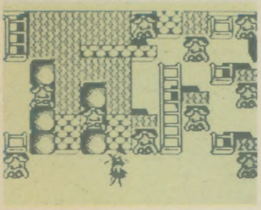
○これが朱雀殿の最初のボス、土ぐも。ちょっと強敵

敵を体当たりで倒すんだ

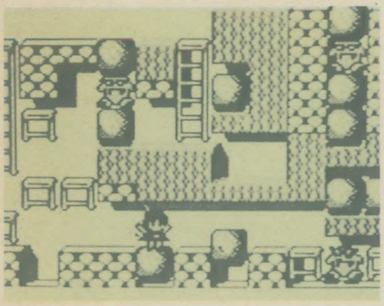
ピットマン

発売日未定　2980円(込)
アスク講談社
パズル／1人用

石を押し、土を掘り通路を作って画面上の敵を体当たりで吹き飛ばす、簡単なルールのパズルゲーム。主人公はピットマン、ピットガールの2人、好きな方でプレイ可能だ。



岩は押せるし、土は掘ることができる。敵キャラがユニークだね



主人公の2人を交代で動かさないとクリア出来ないステージもあるぞ



主人公は2人。こちらは元気なピットマン

ピットガール。かわいい女の子

カンフーの奥技がさく裂

スーパーチャイニーズランド

4月下旬発売予定　3300円(込)
カルチャーブレーン
アクション／対戦型

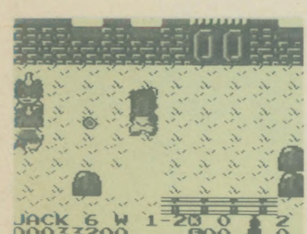
リンリン姫が妖魔軍団に捕まった!! キミはミラクルキック、散弾闘気、さらには究極奥義、分裂二身拳という大技をも使いこなせる主人公ジャックになり、全てオリジナルの32ステージを突き進んで行くのだ。

キミはリンリン姫を救い出す事ができるか?

ゲームボーイでもガンバル

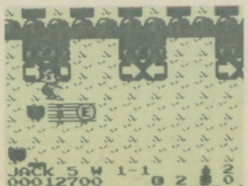


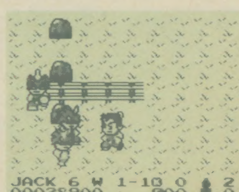
得意技はカンフーなんだ



必殺のガンボール攻撃〜。弱い敵なんかイチコロさっ

ボーナスステージだ。パワーアップアイテムは欠かさずに全て取るようにしよう





妖魔軍団との対決!! 必殺のカンフーでぶっとばせ!! しかし敵もカンフーで攻撃してくる

アーケードからの移植

四川省

4月発売予定　価格未定

アイレム

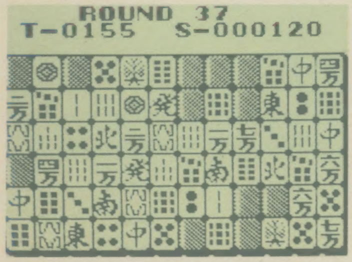
パズル／対戦型

簡単にいえば『上海』の平面版のようなパズル。ズラリと並んだ麻雀牌をラインで結んで裏返していく。ただラインを曲げられるのは2回だけだ。モードはノーマルとチャレンジと2種類あって、全部で75面が楽しめる。

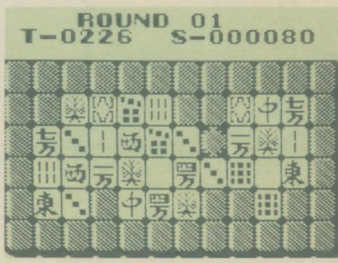


業務用のイラスト。ハマった人も多いのでは…

頭で勝負だ！



こうなるとかなり慎重に。焦ったら負けだ



この程度なら楽勝。どんどん裏返そう！

3Dパンチがさく裂だ！

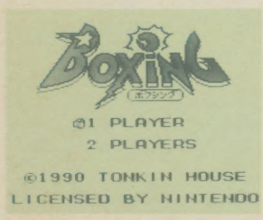
ボクシング

発売日未定　価格未定

トンキンハウス

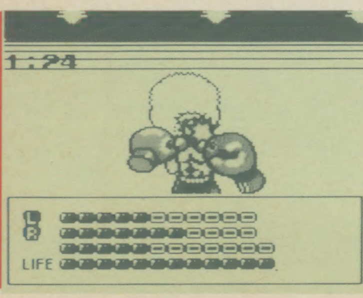
ボクシング／対戦型

リング移動時は2Dで表示、相手にパンチがとどく距離になると3Dになる迫力満点のボクシングが登場。自分のキャラは豊富なパラメータを持ち試合をすることに成長する。

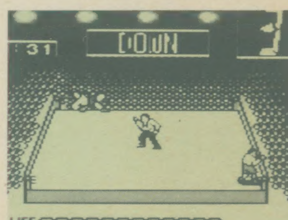


1人でプレイするのもいいけど2人用で友達と熱く戦うのもいい

パンチ　パンチ　パンチ！



これが3Dのアクション画面だ。相手の顔目がけてパンチをぶち込め！



相手がダウン！　カウントが進む。はたして立ち上ることができるか!?

アメリカンコミック
ポパイ

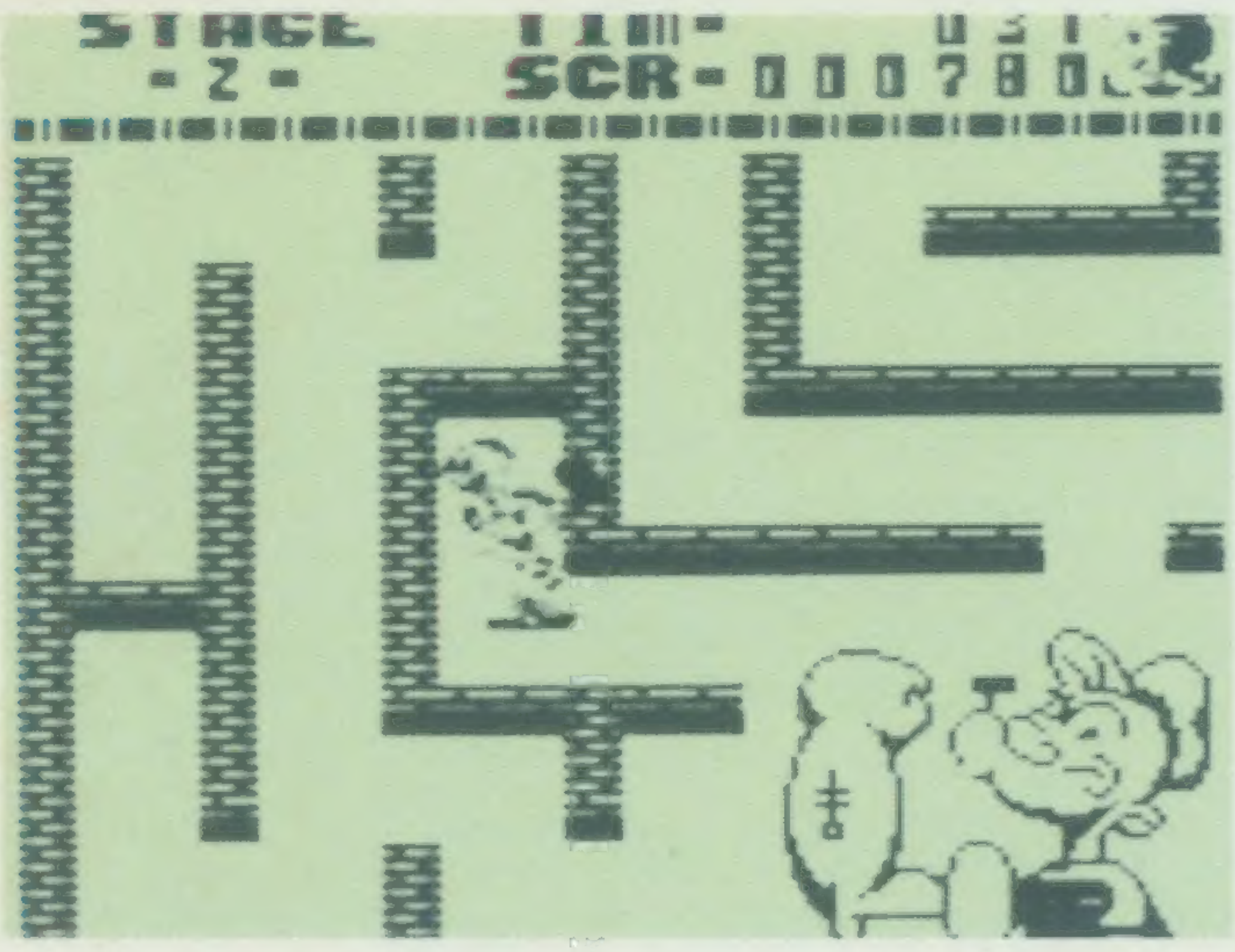
4月発売予定　3500円(込)
シグマ商事
アクション／対戦型

みんなのヒーロー「ポパイ」がゲームボーイに登場だ！　マップ迷路の中を、ポパイとブルートが互いに邪魔し合いながらオリーブを捜す。色々な障害をくぐり抜け、ブルートよりも先にオリーブを捜しだして教会で結婚式を挙げよう。2人プレイで友達とオリーブ争奪戦もできるぞ。

ほうれん草



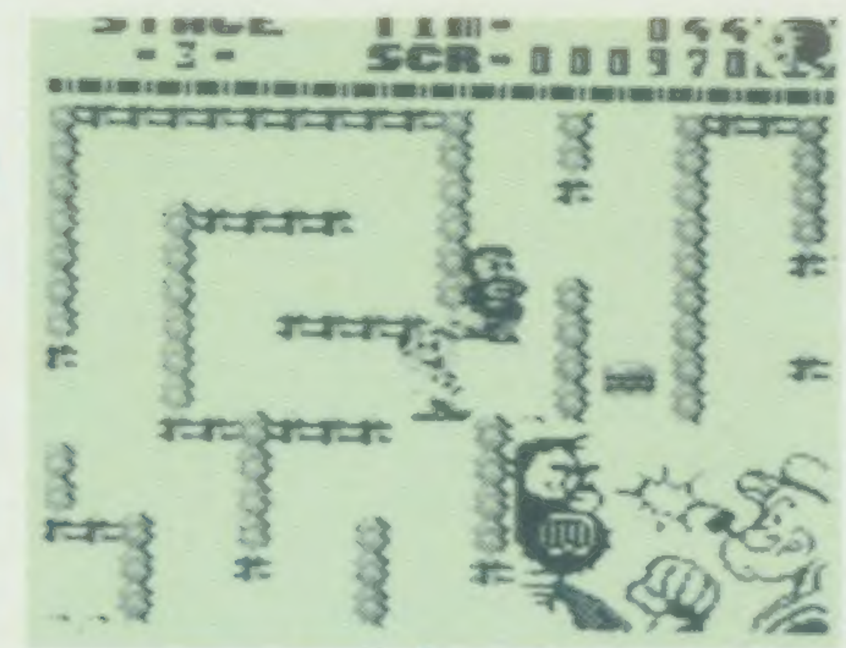
⬆これを食べてパワーアップ！



⬆スイーピーをキャッチしてクリアだ！

Oh！　オッリーブ、いまいくから待ってな





ブルート、ぶっとばしてやるから覚悟しな

究極の先取り

相変わらずソフトはバラバラ登場！　まるで節分の豆だね。

モンスターメーカー

カードゲームで大人気を得ている「モンスターメーカー」がソフエルから登場する。何から何までカードを使う異色のロールプレイングだぞ！



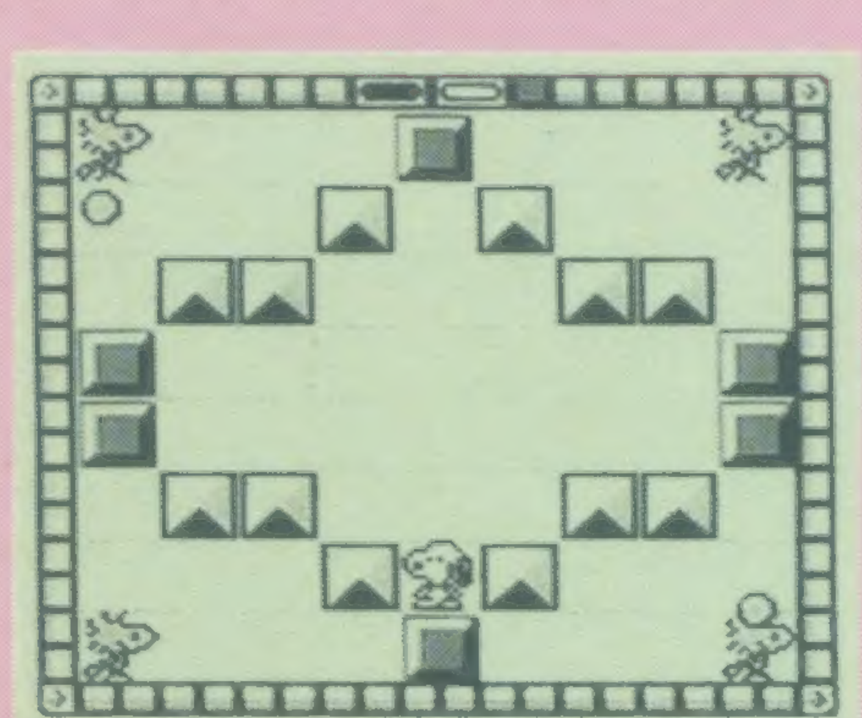
⬆ファンタジックな世界をカードを使って味わうのだ



⬆オリジナルイラスト

スヌーピー

ケムコの「デスボール」がなんと「スヌーピー」になった。システムは同じでボールを避けてウッドストックを集める。



⬆システムは同じでも、ずいぶん雰囲気が違うのだ

⬇タイトル画面にちゃんとスヌーピーが出ているぞ



ゲームボーイ新作カレンダー

1月

26日	ソーラストライカー／任天堂／2600円(込)

2月

9日	オセロ／河田／2980円(込)
23日	対局連珠／トーワチキ／2980円(込)
23日	ネメシス／コナミ／3500円(込)

3月

21日	ペンギンランド／ポニーキャニオン／3090円(込)
23日	フラッピースペシャル／ビクター音楽産業／3300円(込)
下旬	トランプボーイ／パック・イン・ビデオ／3090円(込)
未定	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語／バンダイ／3500円(込)
未定	スヌーピー／ケムコ／2980円(込)
未定	ベースボールキッズ／ジャレコ／3300円(込)
未定	スペースインベーダー／タイトー／3090円(込)
未定	フリップル／タイトー／3090円(込)
未定	ファニーフィールド／SNK／3090円(込)

4月

中旬	クイックス／任天堂／2600円(込)
中旬	バットマン／サン電子／3400円(込)
下旬	デットヒートスクランブル／コピアシステム／3300円(込)
下旬	サッカーボーイ／エピック・ソニー／2980円(込)
下旬	スーパーチャイニーズランド／カルチャーブレーン／3300円(込)
未定	プロディア／トンキンハウス／3000円(込)
未定	コスモタンク／アトラス／未定
未定	SDルパン三世 金庫破り大作戦／バンプレスト／3300円(込)
未定	ポパイ／シグマ商事／3500円(込)
未定	天神怪戦／メルダック／2980円(込)
未定	四川省／アイレム／未定

5月以降

5月	ロックンチェイス／データイースト／3300円(込)
5月	レッドアリーマー・魔界村外伝／カプコン／3300円(込)
5月	カードゲーム／ココナッツジャパン／未定
5月	あやかしの城／セタ／3500円(込)
6月	双截龍／テクノスジャパン／未定
6月	モンスタートラック／バリエ／2980円(込)
6月	タスクフォース／バップ／未定
7月	ゴーストバスターズ2／HAL研究所／3300円(込)
12月	飛龍の拳／カルチャーブレーン／未定

発売日未定

未定	ギャザーズ／ビック東海／未定
未定	F−1レース／任天堂／2600円(込)
未定	サイドポケット(仮称)／データイースト／未定
未定	将棋(仮称)／セタ／未定
未定	ドラゴンスレイヤーI／エポック社／3090円(込)
未定	爆裂戦士ウォーリア/エポック社/3090円(込)
未定	パステル／ナツメ／未定
未定	バルーンファイト／任天堂／2600円(込)
未定	ピットマン／アスク講談社／2980円(込)
未定	プロレス(仮称)／ヒューマン／未定
未定	ぺんぎんくんWars VS.／アスキー／3090円(込)
未定	冒険野郎(仮称)／サミー工業／未定
未定	ボクシング／トンキンハウス／未定
未定	ボンバーボーイ／ハドソン／未定
未定	モンスターメーカー／ソフエル／未定
未定	バレーボール(仮称)／セタ／未定
未定	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ／バンダイ／3300円(込)
未定	バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／未定

ファミリーコンピュータMagazine No.3特別付録②

TM